

ПРОГРАММА КУРСА «ТЕХНОЛОГИЯ РЕАЛЬНОГО ВИДЕОМЭППИНГА»:

0 день *(По предварительной регистрации):*

10.00 – 17.00 - Экскурсии по мультимедийным экспозициям Петербурга и пригородов. Обсуждение технологии микромэппинга в музейной экспозиции

1 день

09:30 – 10:00 Регистрация участников

10:00 – 12:00 Определение и классификация мэппинг-инсталляций

12:00 – 12:45 Обед

13:00 – 15:00 Обзор различных мэппинг-инсталляций

15:15 – 16:15 Взаимодействие мэппинга с другими составляющими шоу

16:30 – 17:30 Краткий обзор серверов для мэппинга

18:00 – 20:00 *Дополнительное занятие (По предварительной регистрации):*

Расчёт панорамной проекции и коэффициентов объективов для видеопроекции

2 день

10:00 – 13:00 Медиасервер D3. Ознакомление и практические занятия

13:00 – 14:00 Обед

14:00 – 17:00 Медиасервер на основе TouchDesigner

18:00 – 20:00 *Дополнительное занятие (По предварительной регистрации):*

LTC (Linear Time Code)

3 день

10:00 – 13:00 Медиасервер WatchOut6

13:00 – 14:00 Обед

14:15 – 17:15 Медиасервер 7thsense

17:30 – 20:30 ResolumeArena-6

4 день

10:00 – 13:00 «Курс молодого бойца» по 3D – моделированию. На примере программы Cinema 4D. Установка камеры для рендера, текстурирование. Вопросы низкополигонального моделирования.

13:00 – 13:15 Разделение слушателей на группы.

Пять групп (по группе на сервер и педагога)

13:15 – 14:15 Обед

14:15 – 18:30 Работа с педагогами на серверах

5 День

10:00 – 12:00 Презентации выбранных проектов (домашнее задание)

12:00 – 14:00 Тайм-менеджмент подготовки мэппинг-проекта

14:00 – 15:00 Обед

15:00 – 19:00 Работа с педагогами на серверах

19:15 – 20:00 Подведение итогов. Вручение сертификатов